

Proyecto Azahar

junto al autismo





Azahar para móviles y tabletas

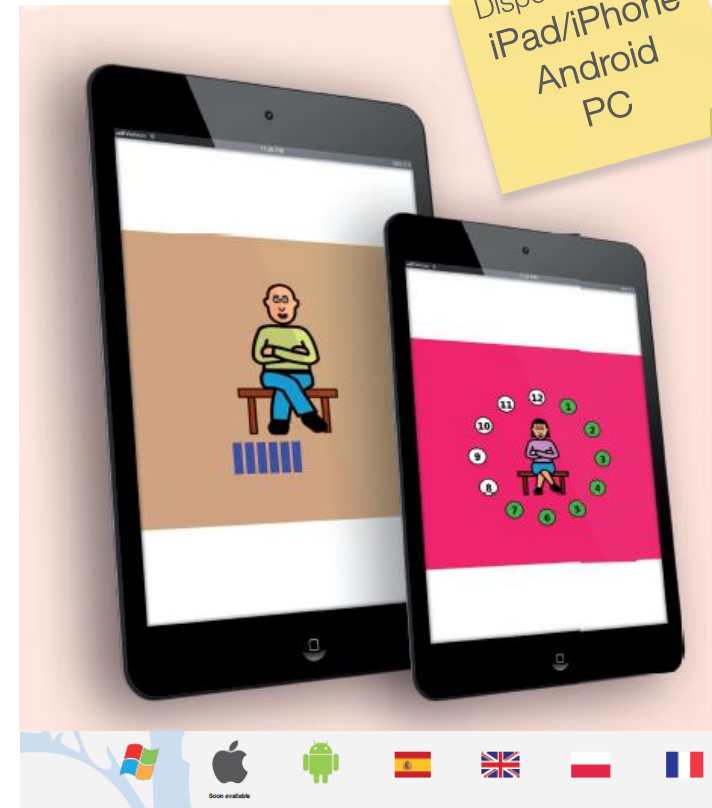
<http://www.proyectoazahar.org>





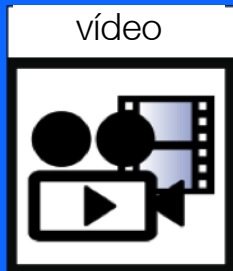
- Azahar es un conjunto de aplicaciones gratuitas y personalizables que permiten a personas con autismo y/o discapacidad intelectual mejorar su comunicación, la planificación de sus tareas y disfrutar de sus actividades de ocio.
- las aplicaciones contienen pictogramas, imágenes y sonidos que se pueden adaptarse a cada usuario, pudiendo utilizarse, además, nuevos pictogramas, fotos de las propias personas y de sus familiares, así como sus voces, etc.,
- el proyecto se lanzó hace unos años para el SO Windows, actualmente se ha desarrollado una versión adaptada para tabletas y móviles Android e iOS.

Disponible para:
iPad/iPhone
Android
PC





- entorno controlado, predecible y estructurado
- Azahar está basada en la metodología **TEACCH** ofreciendo una estructura visual clara
- ofrece la posibilidad de personalización



Diferentes aplicaciones en el mismo entorno



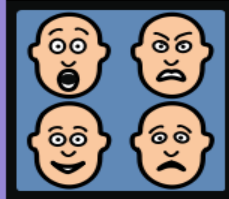
Comunicación expresiva – HOLA & FRASES



construir frases



emociones



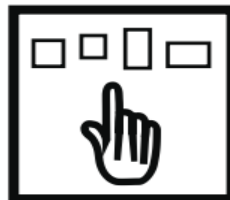
comida



ropa



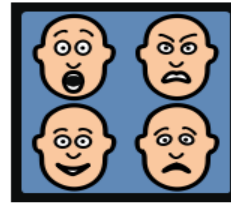
Categorías de comunicación.
Crea todas las que consideres necesarias



comunicar



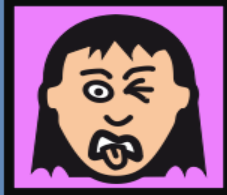
Comunicación expresiva – HOLA & FRASES



contenta



disgustada



triste



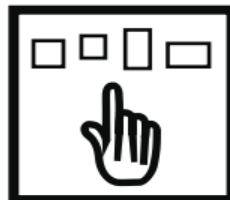
enfadada



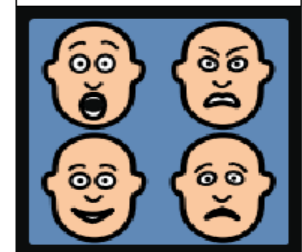
miedo

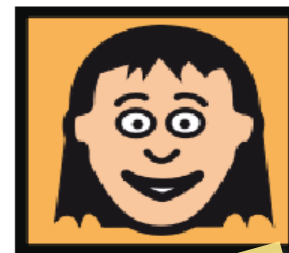
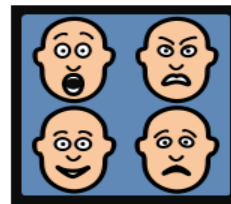


Dentro de la categoría emociones, por ejemplo, puedes incluir los pictos o fotos que consideres



emociones





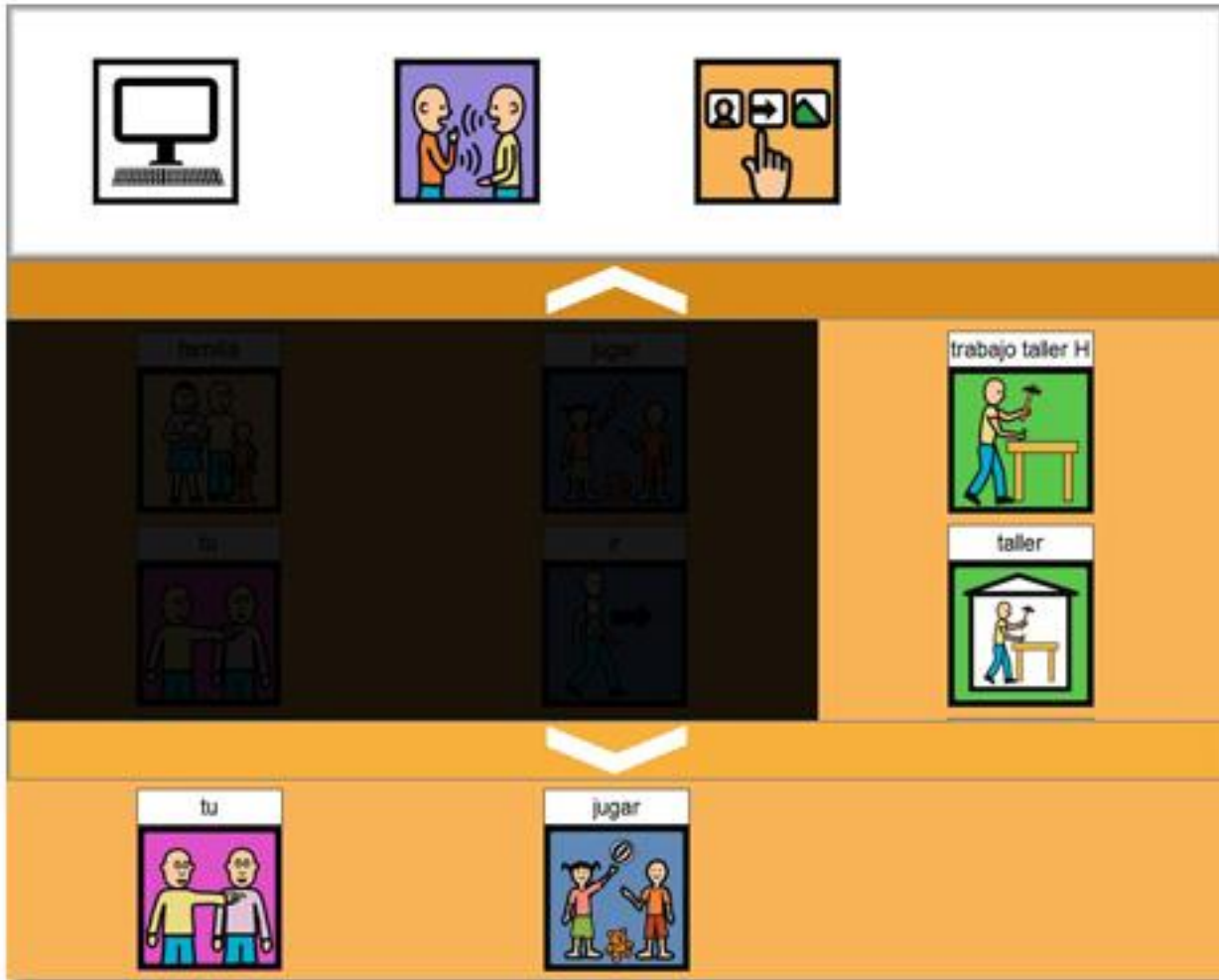
contenta



La parte superior es lo que denominamos “La guía de pasos” que ayuda al usuario a identificar dónde está y los pasos que ha realizado para llegar a ese punto:

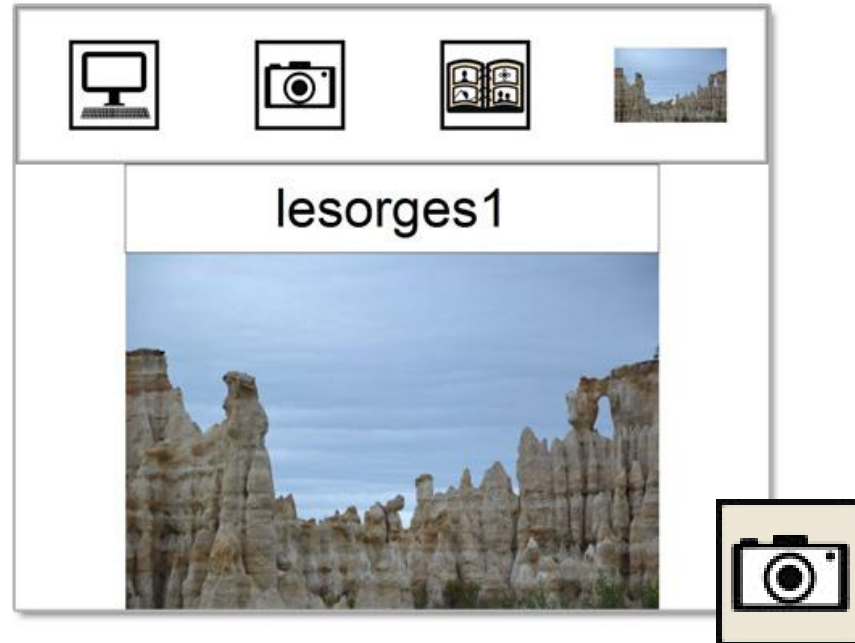
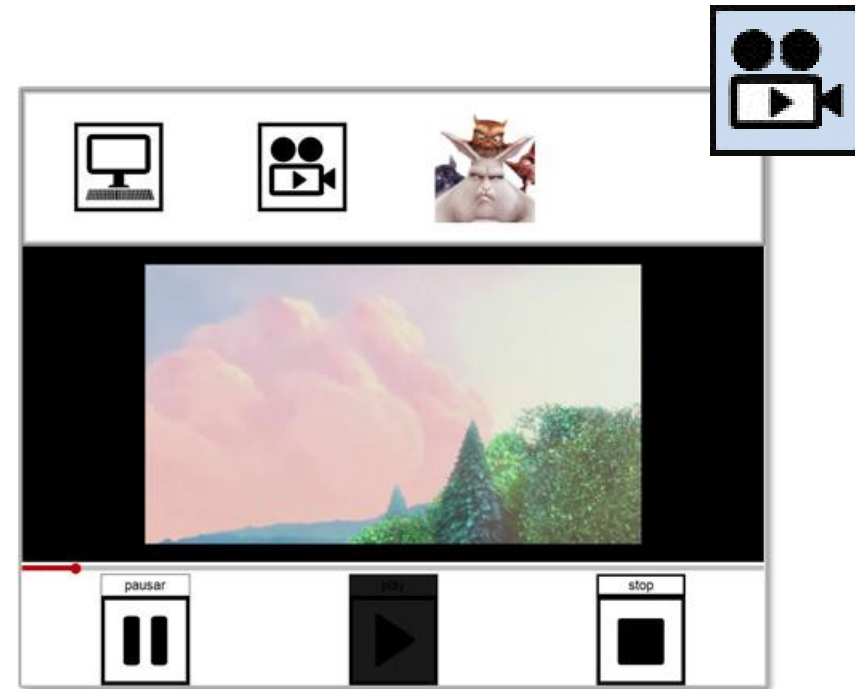
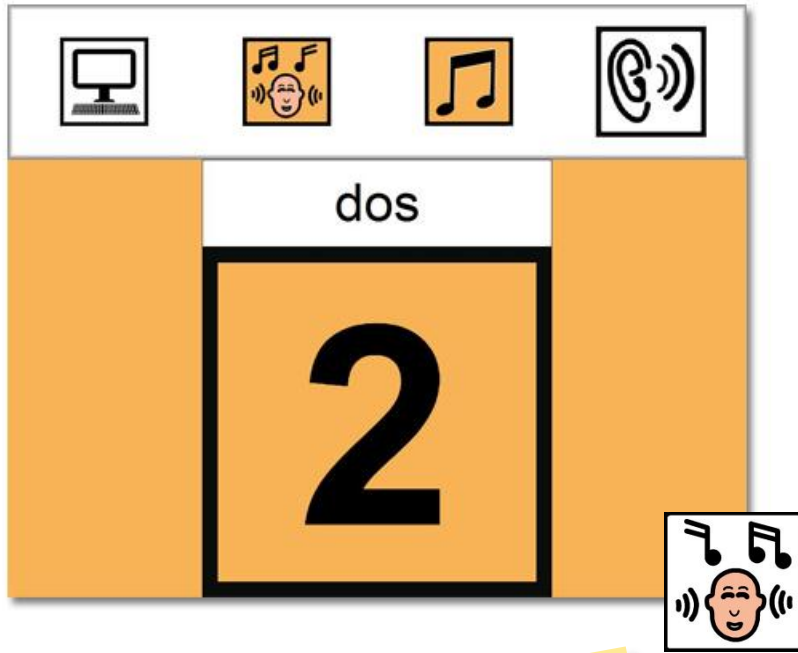
“comunicación – emociones- contenta”

Comunicación expresiva – HOLA & FRASES



También puedes activar la opción de "construir frases"

Ocio – MÚSICA, FOTOS & VÍDEOS



Azahar también sirve de herramienta de ocio para que la persona con autismo, de una forma sencilla e intuitiva pueda acceder a su música, fotos y vídeos favoritos.
¡simplemente tocando una imagen!

Entendiendo el concepto del tiempo – TIC-TAC

visible, audible, tangible



TIC TAC se ha diseñado para entender y gestionar el concepto del tiempo de una manera visual. Acompañado por pictogramas o imágenes que faciliten la identificación de la actividad o periodo de espera.

Por ejemplo: Lavar los dientes



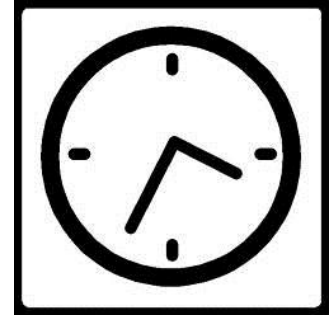
“Tienen dificultad para ir ‘más allá de la información’, ‘ver más allá de lo literal’ . Entonces, ¿cómo pueden entender el concepto invisible del tiempo?” Theo Peeters (2007, 2008)



AZAHAR

Entendiendo el concepto del tiempo – TIC-TAC

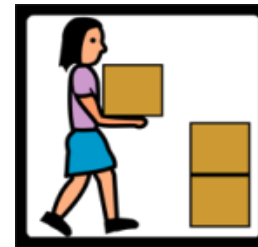
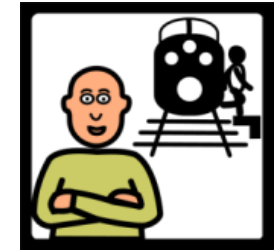
visible, audible, tangible



➤ ¿Cuánto tiempo me va a llevar acabar esta tarea?

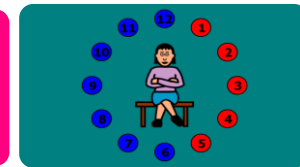
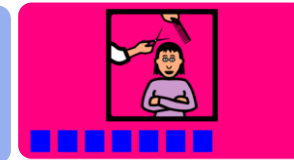
➤ ¿Cuánto tiempo puedo realizar esta actividad que estoy disfrutando tanto?

➤ ¿Cuándo vendrán a recogerme?



➤ Si alguien en casa dice: «Es posible que vayamos de compras mañana», o si alguien dice: «Ya veremos qué sucede», no parecen darse cuenta de que la incertidumbre me causa mucha angustia y que constantemente estoy dándole vueltas, en el sentido cognitivo, a lo que podría o no podría ocurrir. La indecisión relativa a los eventos se convierte en indecisión relativa a otras cosas, como dónde hay que poner o encontrar los objetos, y qué es lo que la gente espera de mí.”

➤ Therese Joliffe y cols., 1992 (citado en Peeters, 2008)

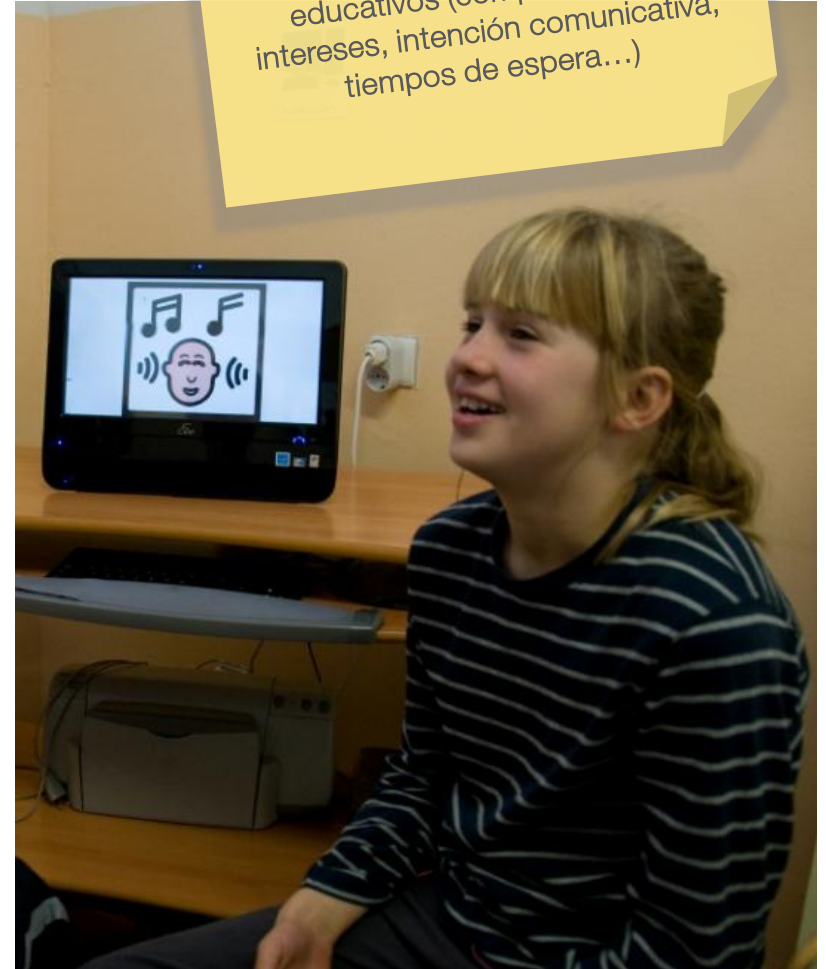


AZAHAR

Otros objetivos educativos



Además de los objetivos para las que fueron diseñadas, estas herramientas se pueden usar también para facilitar el trabajo de otros objetivos educativos (compartición de intereses, intención comunicativa, tiempos de espera...)



Personalización de Azahar

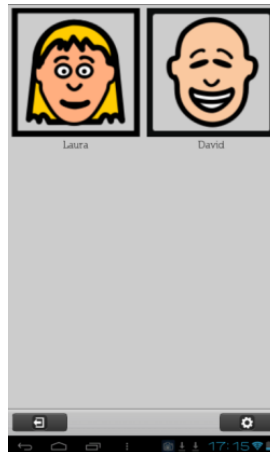


Hasta ahora, hemos visto qué es Azahar y para que puede usarse.

A continuación vamos a contarte como personalizar Azahar.

Azahar puede ser usado por varios usuarios en el mismo terminal, permitiendo definir que aplicaciones ve cada usuario y como interactúa con ellas.

Azahar, inicialmente, ofrece dos usuarios de ejemplo, para poder analizar las posibilidades de la aplicación de forma sencilla. Puedes borrarlos u esconderlos en la pantalla inicial, una vez comprendido el funcionamiento, y crees tus usuarios.

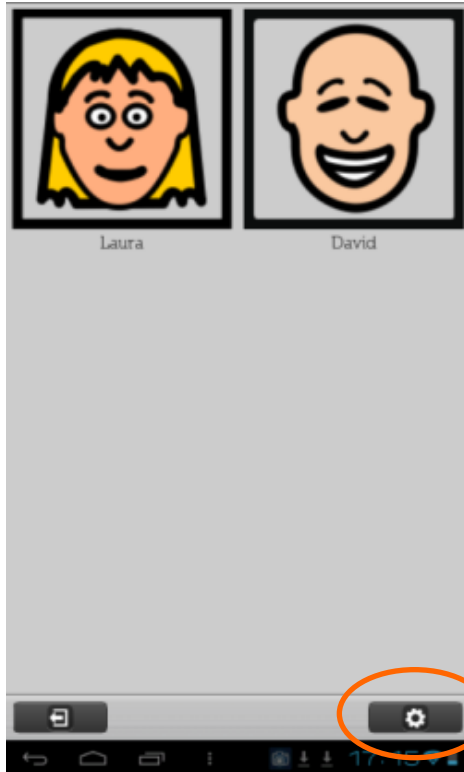


← Usuarios ejemplo
(Se pueden borrar o esconder)

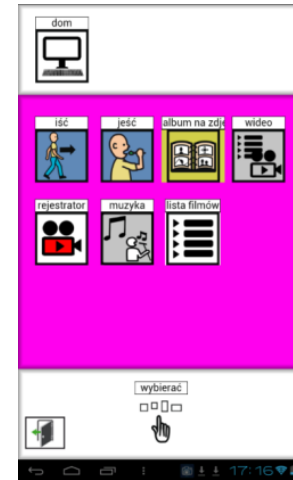
Pantalla Inicial

Cómo personalizar

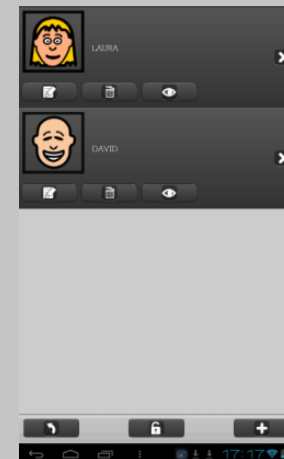
Sección de Inicio



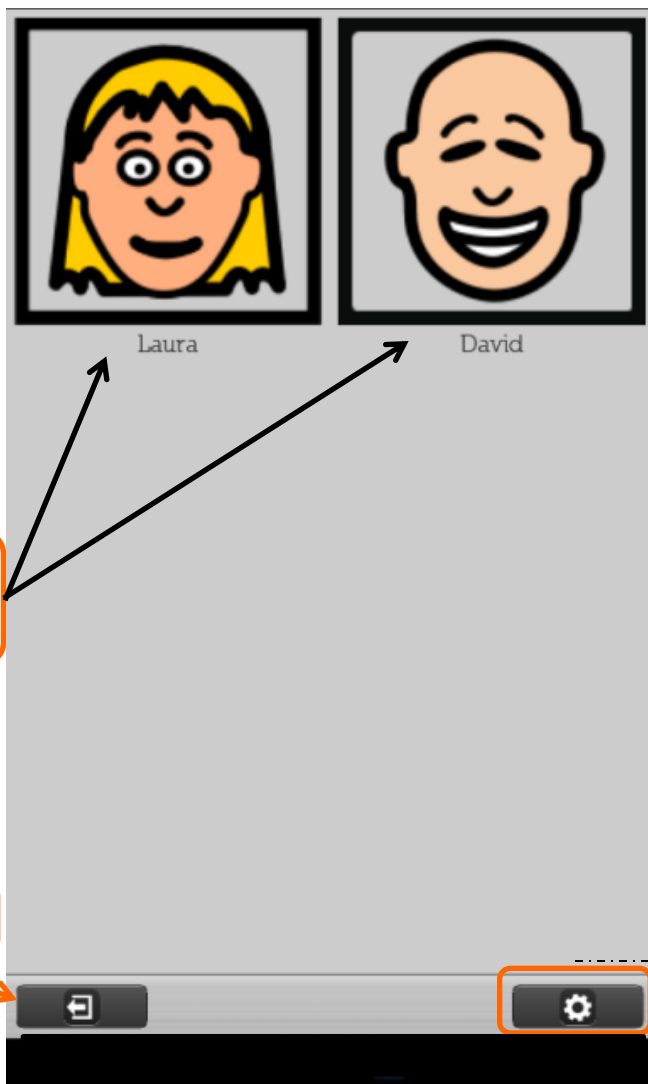
Sección de Usuarios



Sección de Tutor



pantalla de inicio



Usuarios ejemplo
(Se pueden borrar o esconder)

Zona de usuarios. Se muestran solo los visibles

El usuario entra simplemente haciendo click sobre su imagen

Opciones del Tutor:

- Añadir nuevo usuario
- Cambiar datos de usuario
- Esconder usuario
- Borrar usuario
- Crear nuevo contenido

Acceso a los USUARIOS

EXIT

Acceso a TUTOR

pantalla principal del tutor



The screenshot shows the main interface of the tutor system. At the top, there is a settings gear icon. Below it, two user profiles are listed: LAURA and DAVID. Each profile has a name, a profile picture, and a right-pointing arrow. Below the names are three icons: a document, a trash can, and an eye. At the bottom, there is a navigation bar with three icons: a back arrow, a lock, and a plus sign. A hand icon is pointing to the plus sign.

Cambiar datos de usuario (nombre, imagen)

Gestión del contenido del usuario

Mostrar/esconder usuario

Borrar usuario

Activar una contraseña para entrar

Volver

Añadir nuevo usuario

Crear nuevo usuario



Volver

Introduce el nombre del usuario

Guardar los cambios

Inserta la imagen del usuario. Puedes hacer una foto con la cámara del dispositivo o utilizar una imagen de la galería.



Lanzar la cámara del dispositivo

Lanzar la galería del dispositivo

Crear nuevo usuario (2/2)

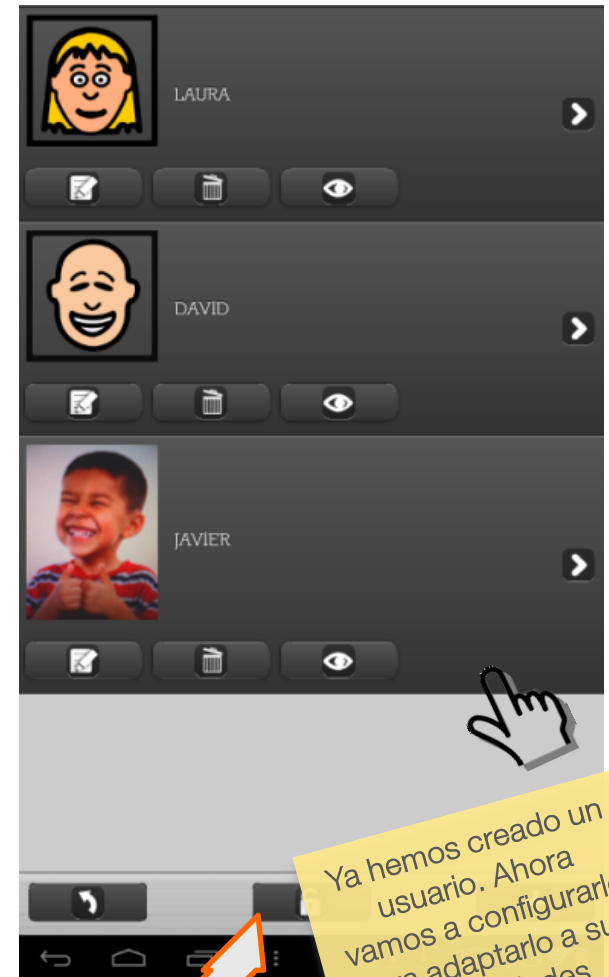
Paso a paso



1º: Introduce la imagen del usuario

2º: Escribe el nombre pulsando directamente en la casilla de "Nombre de usuario". Por ejemplo "JAVIER"

3º: Acuérdate de guardar los cambios pulsando este botón. Además volverás directamente a: "Pantalla principal del Tutor"



Ya hemos creado un usuario. Ahora vamos a configurarlo para adaptarlo a sus necesidades

Pantalla de configuración del usuario.

Añadir contenidos (1/6)



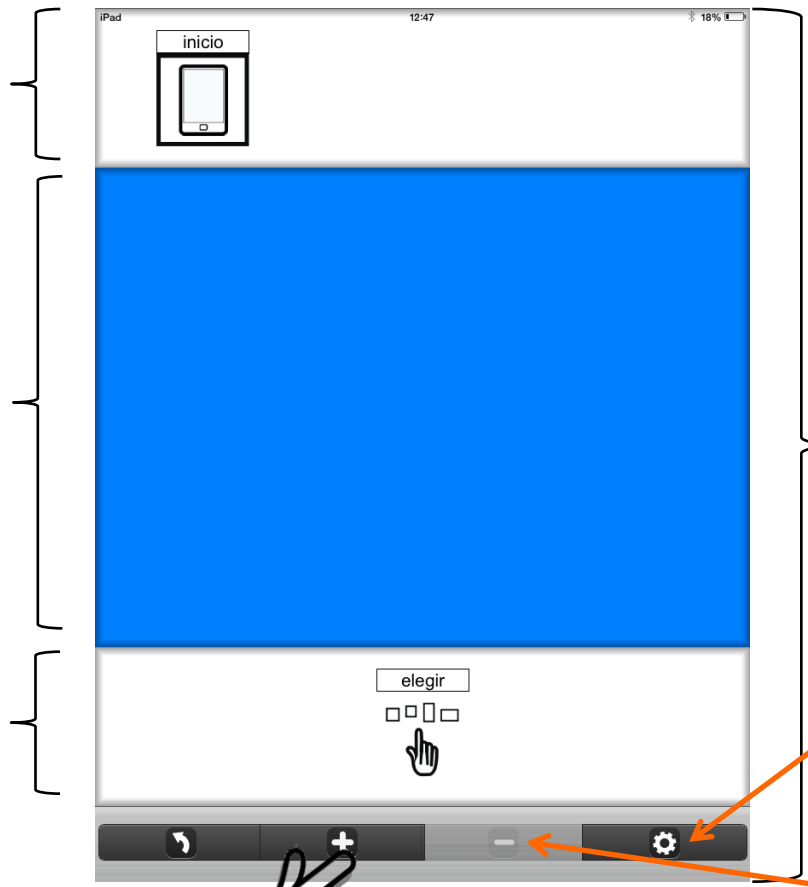
Aquí se muestra el "Escritorio de Javier" (el mismo que él verá en la sección de usuarios)

Guía de pasos
Se puede activar o desactivar desde el botón de configuración

Contenido
Aquí iremos añadiendo el contenido personalizado de Javier

Elegir
Refuerzo visual para el usuario que le indica: puedes elegir

Añadir contenido
Desde aquí se lanza la pantalla de *Nuevo Contenido del usuario* para añadir pictos de comunicación, de ocio, de planificación...



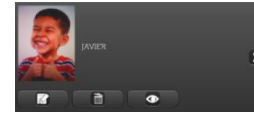
El "Escritorio de Javier" está vacío porque todavía no hemos personalizado sus contenidos

Configuración del usuario
Para poder cambiar la configuración

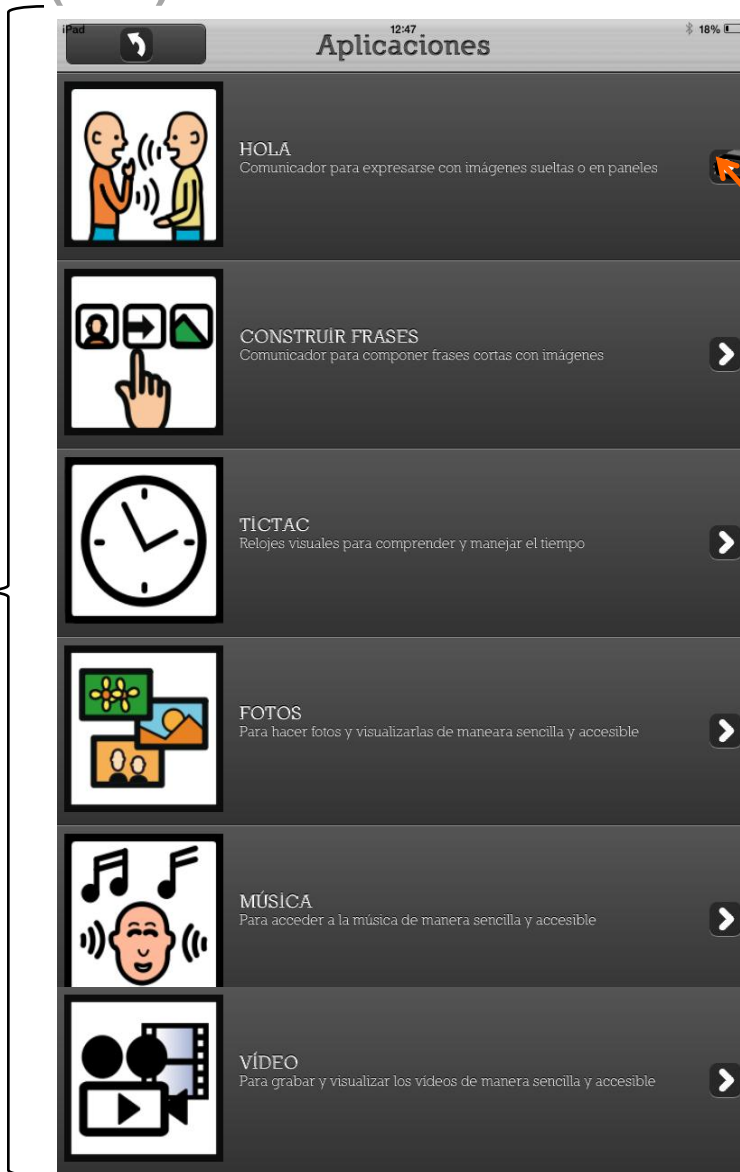
Eliminar contenido
Se activa cuando has seleccionado un contenido que quieres eliminar de

Pantalla de configuración del usuario.

Añadir contenidos (2/6)



Vamos a añadir un botón de comunicación. Dentro de la aplicación HOLA



Pictograma de comunicación:

Pulsa aquí:

- Podremos añadir un nuevo picto
- Añadir un panel de pictos
- Añadir una combinación (panel con varios paneles o pictos dentro)

Entramos dentro de "HOLA"

Contenido para añadir

Comunicación:

- HOLA (botones o paneles)
- FRASES

Herramientas de apoyo:

- TIC-TAC (temporizador)

Ocio:

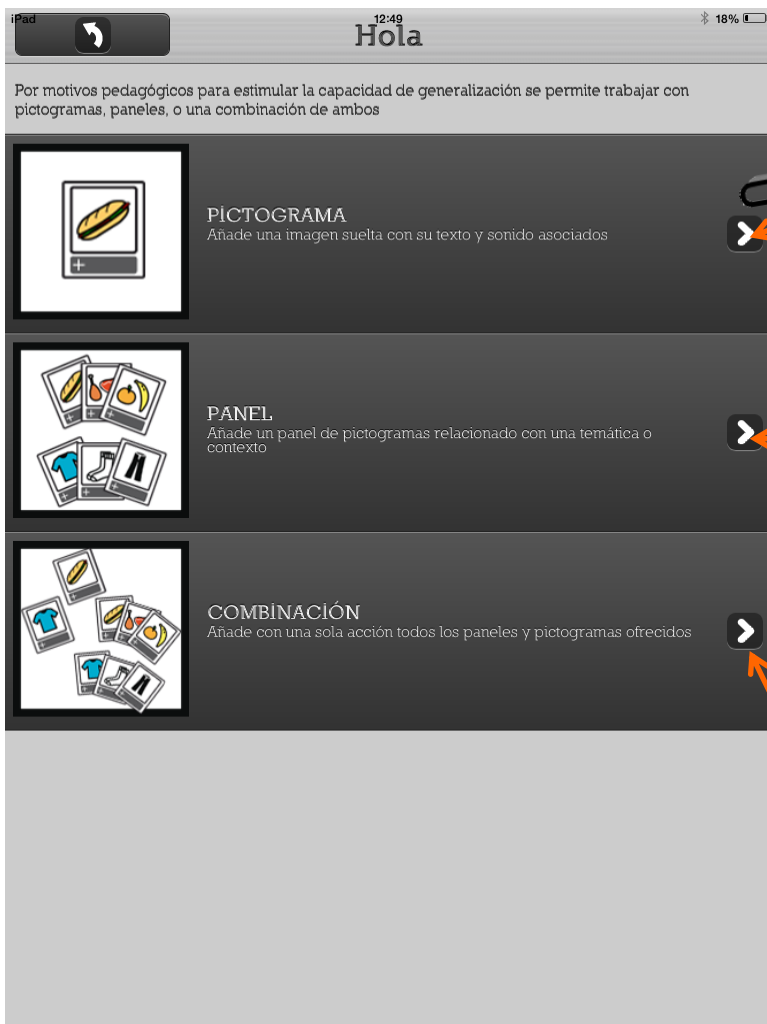
- FOTOS
- MÚSICA
- VÍDEOS

Pantalla de configuración del usuario.

Añadir contenidos (3/6)



Para crear un sistema de comunicación lo mejor es ir poco a poco. Empezamos creando los PICTOGRAMAS de comunicación y luego para estimular la capacidad de generalización se puede trabajar con paneles o combinaciones



Crear un nuevo pictograma

Nos permite añadir una imagen suelta con su texto y asociar un sonido o grabación

Crear un nuevo Panel

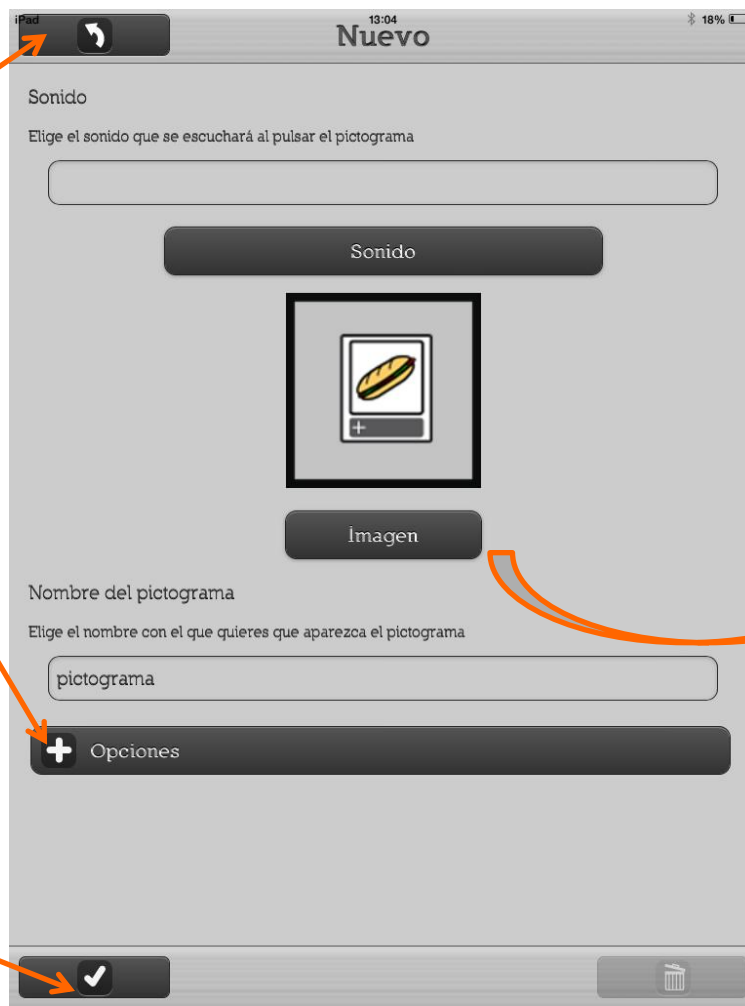
Un panel es como una categoría de pictogramas. Tiene un pictograma que representa al panel y dentro todos los pictogramas que se consideren necesarios. Por ejemplo:
Panel: Cocina
Dentro del panel: cuchillo, mesa, tenedor, nevera...

Crear una combinación

Para crear con una sola acción una combinación de todos los paneles o pictogramas que queramos.

Pantalla de configuración del usuario.

Añadir contenidos (4/6)



Volver
Si lo pulsas no se guardan los cambios

Más opciones:
Cambiar el color del fondo...

Guardar cambios

1.- Pulsa en el botón **Sonido** para asociar un sonido de la galería o grabar un audio

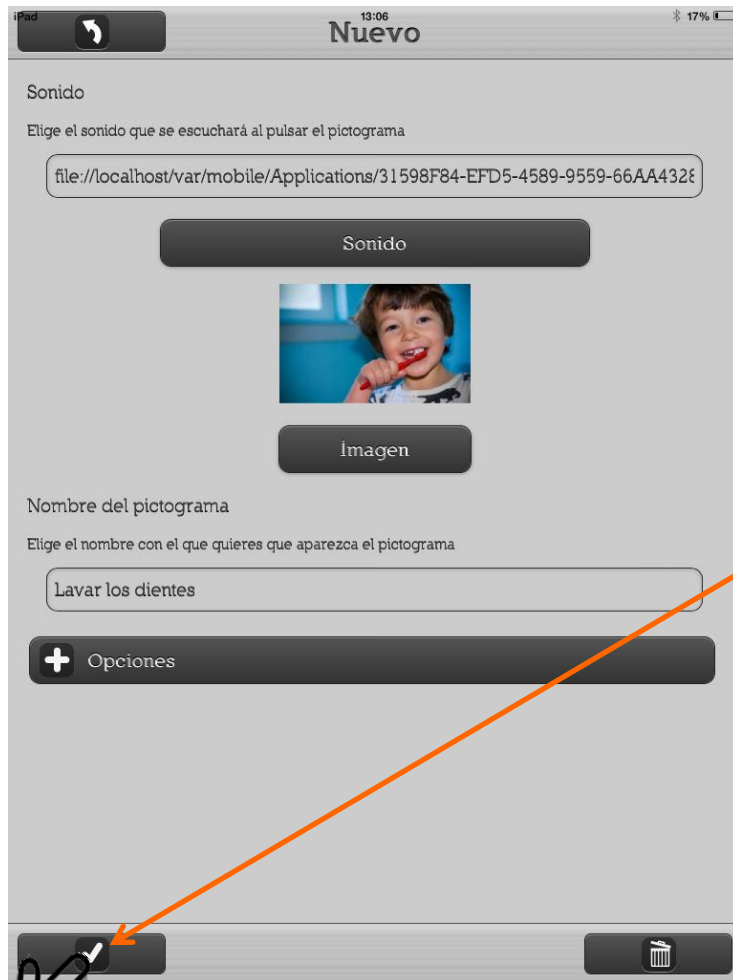
2.- Pulsa en el botón **Imagen** para asociar una imagen de la galería o de las que se ofrecen por defecto en Azahar



3.- Introduce el nombre del **pictograma** que se visualizará encima o debajo de la imagen

Pantalla de configuración del usuario.

Añadir contenidos (5/6)



Una vez introducidos los datos del pictograma:

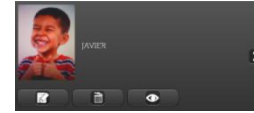
- He grabado con mi voz la frase “Lavar los dientes”
- He hecho una foto representativa de la acción de lavar los dientes
- He puesto el texto: “Lavar los dientes”

Una vez hecho esto.....

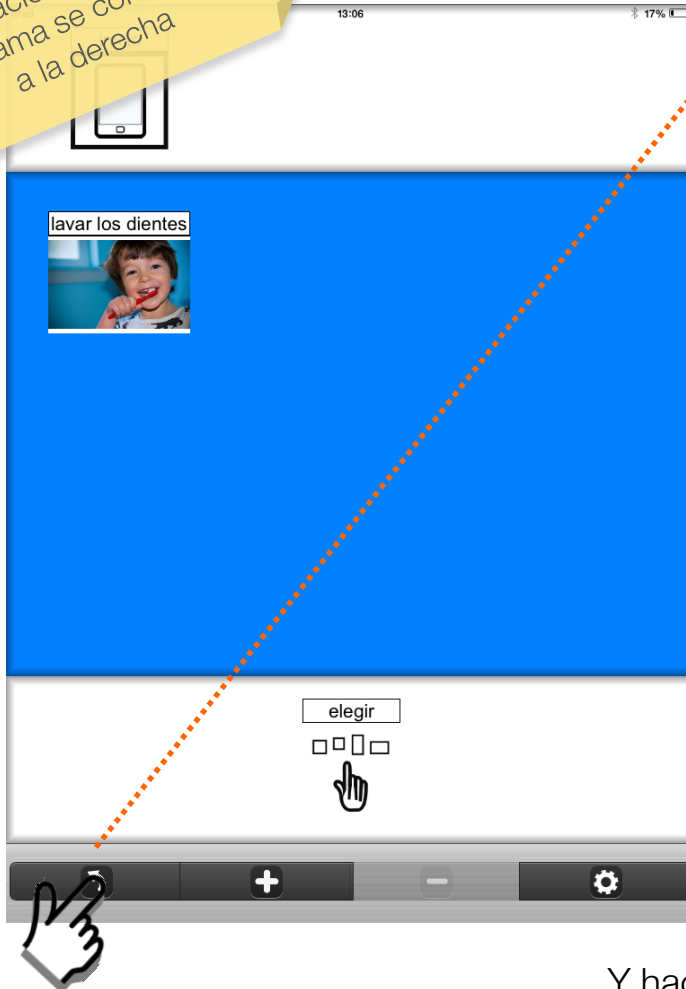
Grabamos y pasamos a la pantalla
“Configuración del usuario”

Pantalla de configuración del usuario.

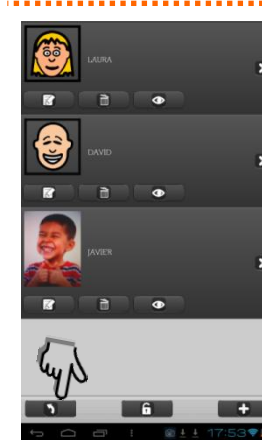
Añadir contenidos (6/6)



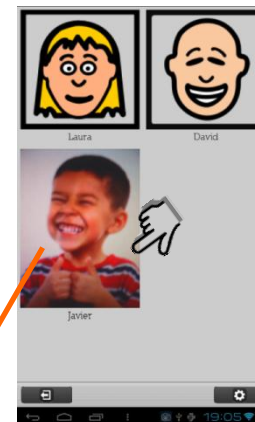
Al volver a la pantalla de configuración del usuario, el pictograma se coloca arriba a la derecha



Vamos a ver cómo se vería desde la pantalla del usuario
Pulsamos en VOLVER



"Pantalla principal del Tutor"



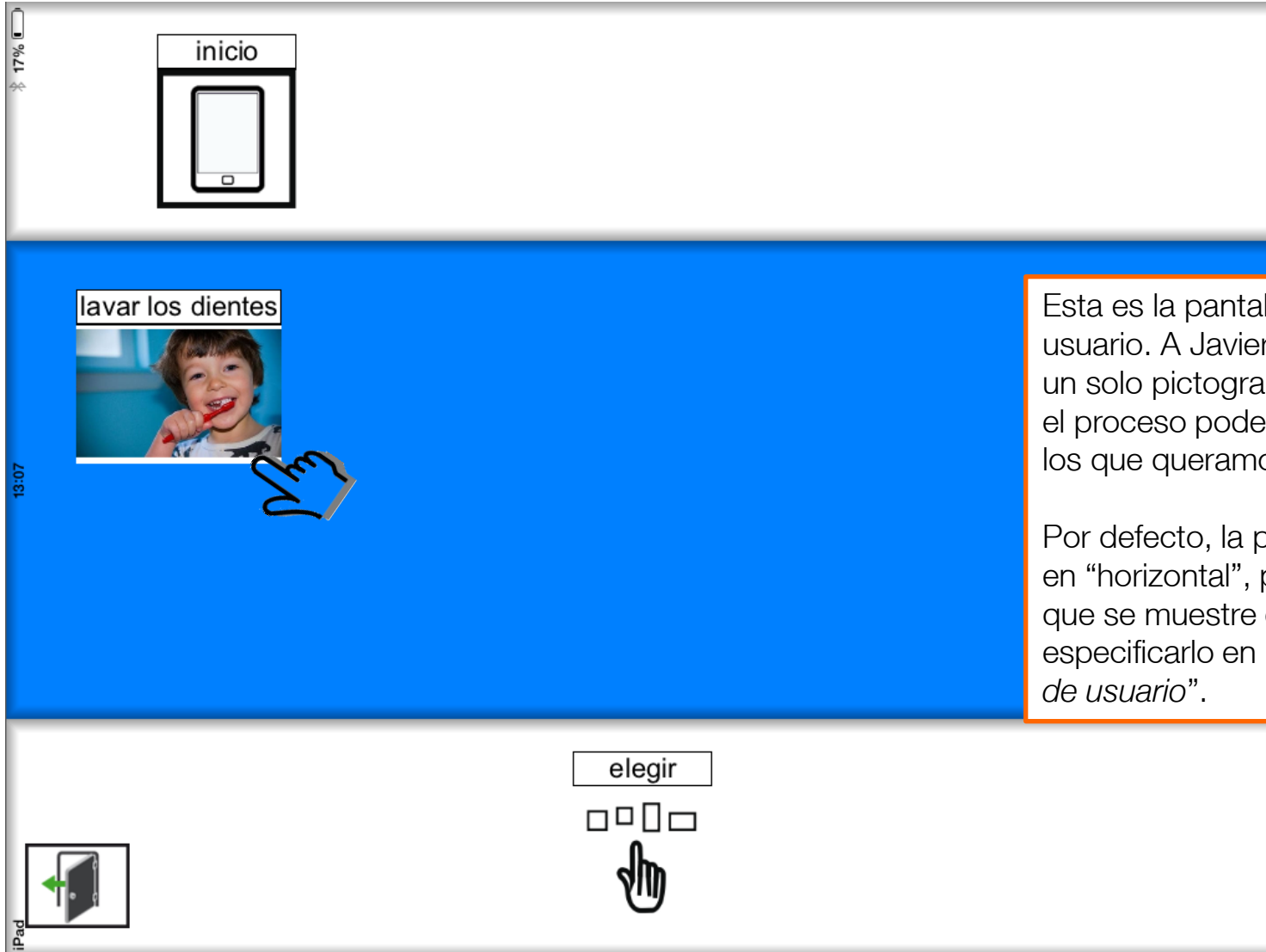
"Pantalla inicial de usuarios"

Sección USUARIO

Y haciendo click en Javier nos lleva a

Sección de usuarios

Escritorio de Javier

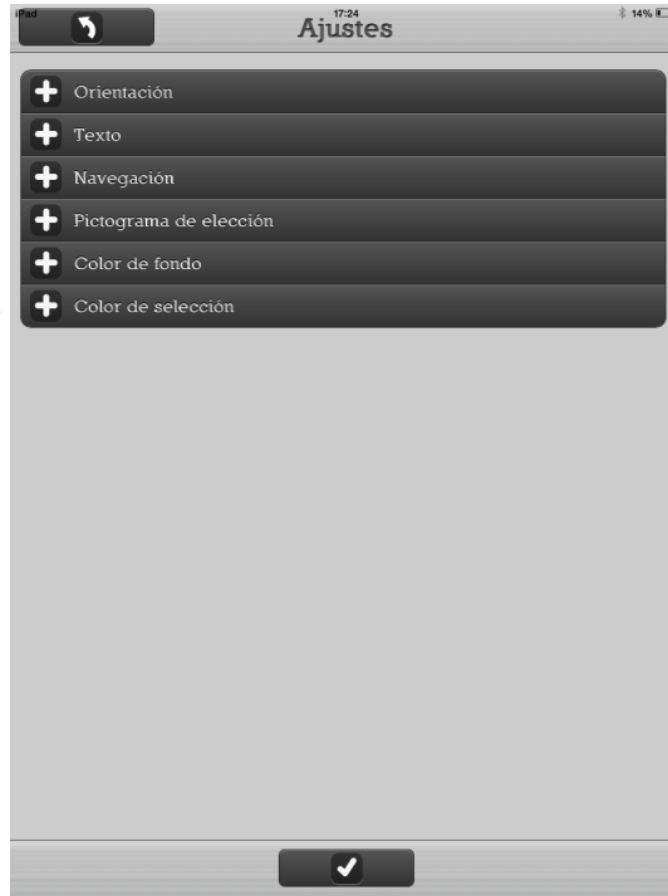
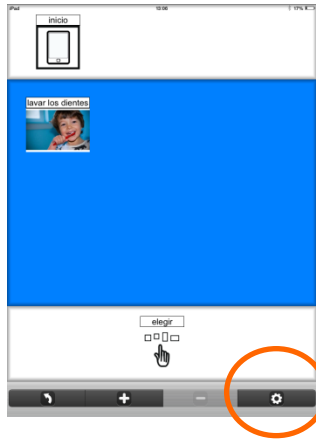
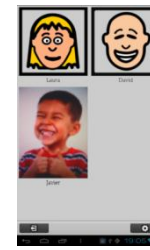


Esta es la pantalla principal del usuario. A Javier le hemos añadido un solo pictograma, pero siguiendo el proceso podemos añadir todos los que queramos.

Por defecto, la pantalla se muestra en “horizontal”, pero si prefieres que se muestre en “vertical”, debes especificarlo en la “*Configuración de usuario*”.

Pantalla de configuración del usuario.

Ajustes de usuario



Desde el botón de ajustes podemos personalizar varias cosas para cada usuario:

- **Orientación:** Vertical u horizontal
- **Texto:** Mostrar texto, posición, formato
- **Navegación:** Diferentes formatos



- **Pictograma de elección:** Mostrarlo o no
- **Color de fondo:** Para elegir el color de fondo de las pantallas de Azahar
- **Color de selección:** Para elegir el color con el que se iluminan los botones

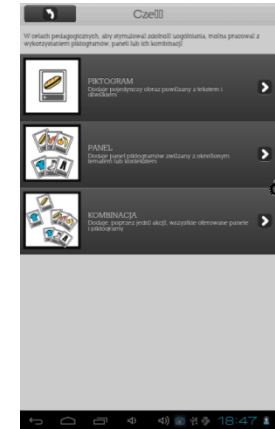
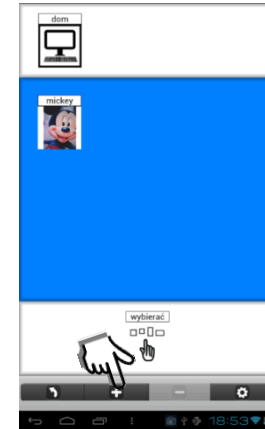
otros ejemplos – panel de comunicación



Y el procedimiento es muy similar para el resto de contenidos. Aquí mostramos gráficamente cómo añadir un **panel de comunicación**

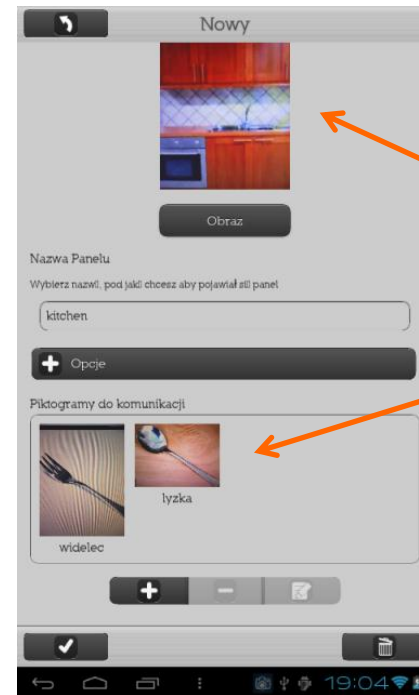


Introduce pictogramas ya creados o crea uno nuevo pulsando el botón +



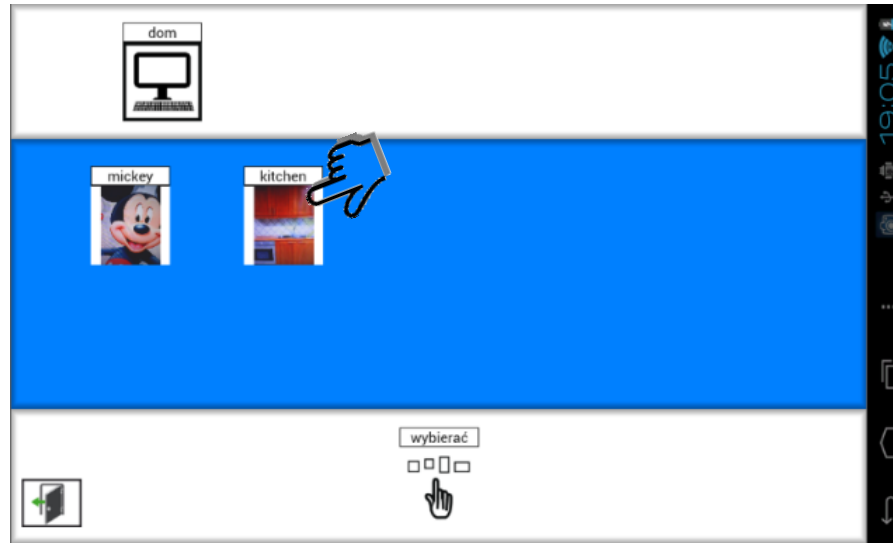
Opciones que ofrece el panel de pictogramas (sonido/ imagen/texto)

Pictogramas del panel (añadir/borrar/editar)

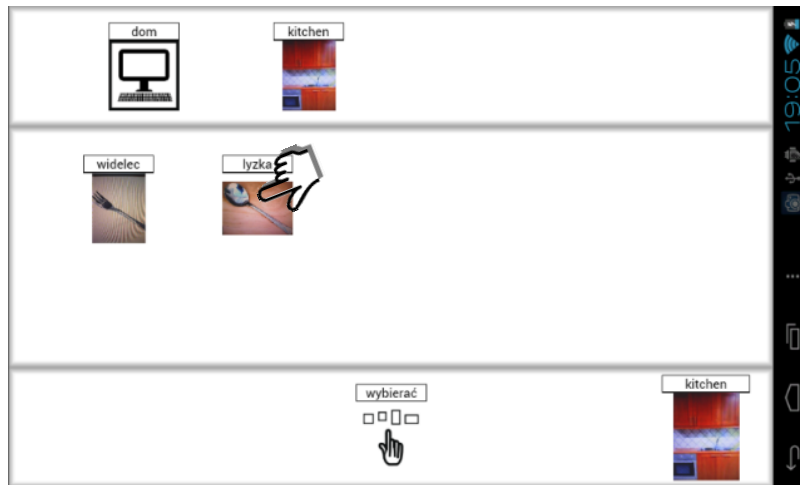


Crear la categoría cocina Con dos pictogramas: Cuchara y Tenedor

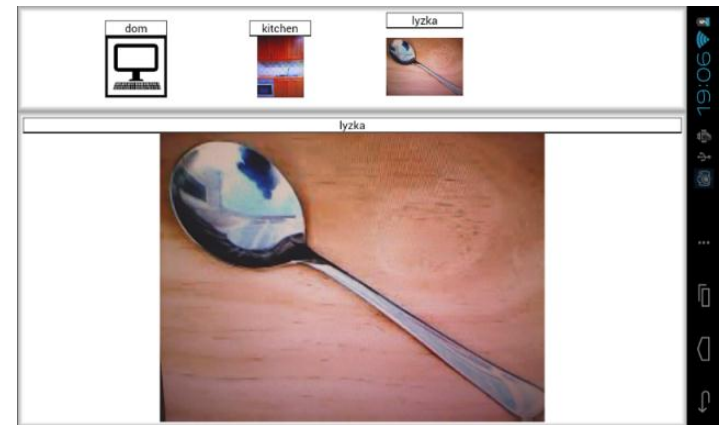
otros ejemplos – panel de comunicación



Y esto será lo que verá el "Javier" en su panel de comunicación



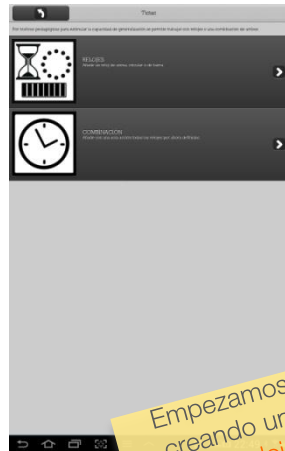
Tres pasos



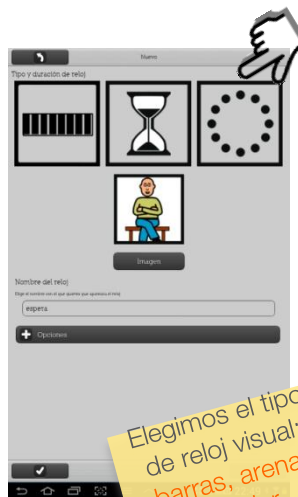
otros ejemplos – crear un reloj / temporizador



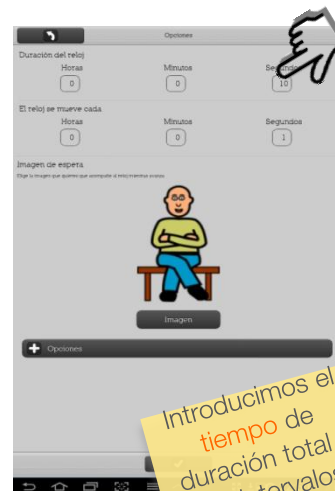
Seleccionamos TIC-TAC



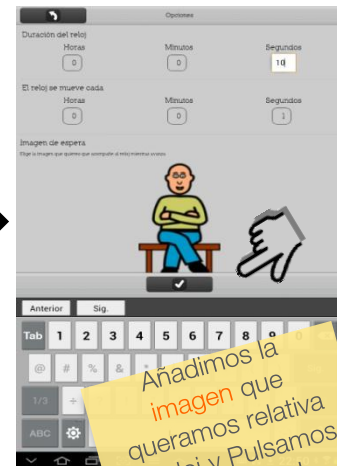
Empezamos creando un solo reloj



Elegimos el tipo de reloj visual: barras, arena, circular



Introducimos el tiempo de duración total y los intervalos



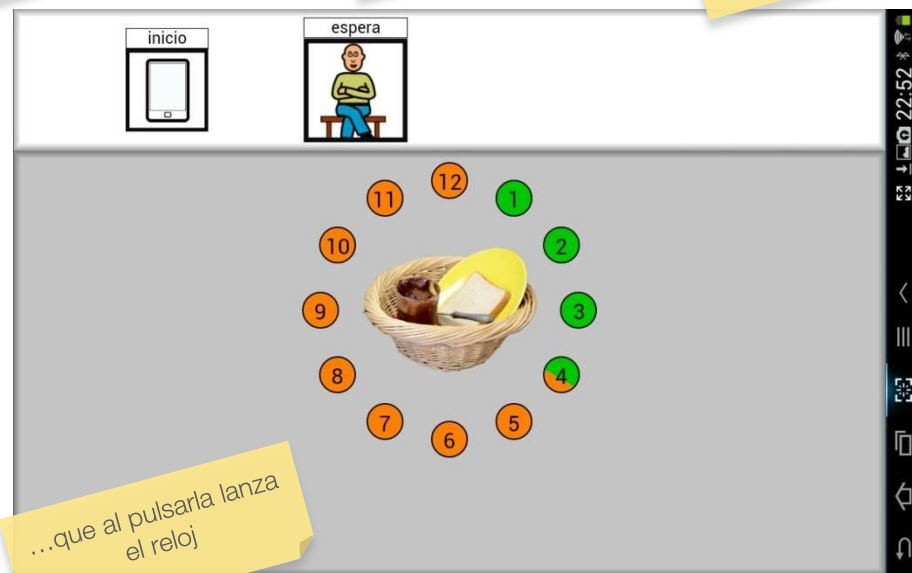
Añadimos la imagen que queremos relativa al reloj y Pulsamos en guardar!



Hay una casilla de más opciones que te permite personalizar parámetros del reloj (color, música...)



Y el usuario en su aplicación verá la imagen de espera...



...que al pulsarla lanza el reloj

y ahora te
 toca a ti,
 ponte a ello 😊



www.proyectoazahar.org